

**il Progetto didattico europeo CONOSCERE LA BORSA – edizione a.s. 2022/23  
in 8 mosse operative**

**1**

Comunicare alla Fondazione il numero delle classi e degli studenti aderenti all’iniziativa e i nomi dei Docenti Referenti – <https://forms.gle/B2gkWwriFP6bYrgR7>  
per ogni chiarimento in merito: Telefono 0171.452772 Email : [conoscerelaborsa@fondazionecrc.it](mailto:conoscerelaborsa@fondazionecrc.it)

**2**

La Fondazione provvede ad inviare ai Docenti Referenti le credenziali da consegnare agli studenti per avviare l’attività di Conoscere la Borsa. Ai Docenti viene richiesto di sovrintendere nella formazione di gruppi di lavoro (ogni team composto da 2 a 4 studenti).

**3**

Anche per quest’anno, la nuova edizione avrà una APP solamente in lingua INGLESE, che gli studenti dovranno scaricare direttamente sui loro cellulari.  
Con le credenziali distribuite, gli studenti possono iniziare la loro attività, prima di censimento dati e poi una volta avuto il via libero dalla Centrale, ad operare sui mercati.  
Attraverso un link sulla piattaforma, e a diversi strumenti social dedicati, potranno contattare gli esperti per le loro necessità operative (canale in multilingue).

**4**

Per venire incontro alle attività didattiche e di orari, da quest’anno vi saranno quattro Webinar motivazionali, gestiti in collaborazione con l’Agenzia formativa Taxi 1729 :

- il primo, con la presentazione istituzionale e di apertura dei depositi;
- il secondo con alcune pillole operative;
- terzo e quarto con interventi di contestualizzazione dei mercati.

Le date del rilascio verranno comunicate con congruo anticipo (entro metà ottobre), con possibilità quindi di vederle in classe e commentarle, nonché permettere agli studenti di rivederli anche a casa.

**5**

Il game prende avvio in Europa dal prossimo 4 ottobre 2022 per concludersi al 31 gennaio 2023. Le registrazioni possono essere effettuate e concluse durante tutto il mese di ottobre. Gli studenti possono iniziare ad operare con assoluta indipendenza e autonomia dalle attività didattiche al termine delle registrazioni e censimenti. Per motivi organizzativi si consiglia di far rilasciare in iscrizione agli studenti i loro recapiti telefonici.

**6**

Durante tutto il Progetto, i Docenti Referenti possono controllare i Team della classe attraverso la piattaforma loro dedicata, lasciando liberi gli studenti delle scelte fatte, intervenendo se del caso, solo per le richieste didattiche. Vi sarà anche un “deposito di classe”, dove i Docenti potranno svolgere attività didattiche. Si rammenta che, oltre al tempo didattico delle singole materie, il tempo dedicato, sarà in funzione a quanto ogni singolo Docente vorrà coinvolgere gli studenti al Game e allo sviluppo dei temi proposti delle varie Rassegne Stampa. L’iniziativa gode del Patrocinio del MIUR, ed è offerta in forma gratuita a tutti gli Istituti scolastici.

**7**

Durante lo svolgimento di tutto il Progetto, se riterranno opportuno, i Docenti Referenti potranno utilizzare le pillole informative che verranno inviate periodicamente a tutti gli studenti partecipanti con temi legati economici, di borsa e di analisi dei mercati e della congiuntura, ma anche di etica e di legalità. Le attività dei partecipanti saranno sempre monitorate da parte della Centrale operativa nel e per rispetto della netiquette.

**8**

31 gennaio 2023 – termine del concorso – comunicazione dei team vincitori, a livello di singolo Istituto Scolastico, provinciale, nazionale ed europeo. La premiazione internazionale di svolgerà in primavera a Berlino, quella nazionale a Roma, mentre quella provinciale (con i migliori team di ogni scuola) a Cuneo.